

JOÃO RIEDO

Product Designer | UX/UI | Design Systems

Londrina, PR · joaoriedodesign@gmail.com · +55 43 98412-1348

joaoriedo.com · linkedin.com/in/ri3do

RESUMO PROFISSIONAL

Construí minha trajetória em design gráfico, liderança de equipe e produtos digitais B2B/B2C. Atuei como Product Designer e UX Designer em Multibet, Cassino.bet e 7K.bet, com foco em UX/UI e Design Systems para plataformas white-label. Combinei análise de comportamento, arquitetura da informação e design de interfaces com documentação e colaboração próxima com Engenharia. Estruturei sistemas compartilhados entre marcas e conduzi redesigns com resultados de negócio.

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

UI e Prototipação: Figma (Auto Layout, componentes, variantes, interfaces responsivas) e protótipos de alta fidelidade.

Design Systems: Variáveis, tokens primitivos e semânticos, temas multi-tenant, bibliotecas de componentes, documentação, versionamento e colaboração com Engenharia via Storybook.

UX e Pesquisa: Arquitetura da informação, jornadas, fluxos, testes de usabilidade, benchmarking, validação de hipóteses e análise de comportamento com Microsoft Clarity.

IA Aplicada: Claude, ChatGPT, Figma Agent e workflows com Figma MCP e Notion MCP para ideação, prototipação, documentação e automação de tarefas.

Desenvolvimento Web: Familiaridade com HTML, CSS, JavaScript e React, com implementação prática de páginas web.

Metodologias e Processos: Trabalho em squads, sprints, Kanban, planejamento e facilitação de retrospectivas, estruturação de processos de design e gestão de handoff com especificações e registros de decisões (DDRs).

Gestão e Soft Skills: Liderança de equipe, autonomia para solucionar problemas complexos sob prazos curtos, negociação de escopo com stakeholders, abertura a feedback e refinamento contínuo com Engenharia.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Product Designer

Fev/2026 – Set/2026

Multibet

Atuei no design de produto para uma plataforma B2B de apostas e operações white-label. Desenvolvi experiências multi-tenant e Design Systems em parceria com Produto e Engenharia.

- Conduzi design de produto de ponta a ponta em plataforma B2B multi-tenant, do discovery à entrega de interfaces, em parceria com Produto e Engenharia.
- Estruturei o Design System da operação white-label internacional da Supernova, aplicado também a Play4tune e Multibet: **87 telas, mais de 200 componentes e 3 tenants**, em produção com Figma e Storybook.
- Contribuí para uma **redução estimada de 80% no tempo de criação de telas**, com base nos tempos de conclusão das tarefas do setor de UX, por meio de tokens, componentes reutilizáveis e temas por marca.
- Estabeleci com Engenharia um padrão de handoff que reduziu dúvidas recorrentes e facilitei retrospectivas do time de Produto.

UX Designer

Abr/2025 – Dez/2025

Cassino.bet e 7K.bet (Ana Gaming)

Atuei em UX/UI para duas marcas de apostas com públicos e posicionamentos distintos. Evoluí jornadas, estruturei a arquitetura da informação e trabalhei na consistência das interfaces.

- Liderei o redesign do sportsbook da Cassino.bet, revisando fluxos e interfaces com apoio de benchmarking. **Um mês após a publicação, a participação das apostas esportivas no volume de apostas passou de 3% para 10% (+7 p.p.)**, conforme consulta ao banco de dados.
- Estruturei arquitetura da informação e interfaces para Cassino.bet e 7K.bet, considerando os respectivos focos em slots e esportes, e iniciei as bases de um Design System compartilhado.

Work and Travel

Dez/2023 – Mar/2024

Alterra Mountain Company

Participei do programa Work and Travel durante a temporada de inverno em Snowshoe, EUA. Vivenciei trocas culturais e desenvolvi meu inglês no dia a dia profissional.

- Ampliei meu repertório cultural e aprimorei meu inglês por meio da convivência em um ambiente de trabalho multicultural nos Estados Unidos.

Design Supervisor

Set/2020 – Jul/2023

Instituto ESPE

Supervisei a produção de design gráfico e digital e acompanhei a equipe de criação. Organizei demandas e trabalhei na consistência visual da comunicação institucional.

- Liderei uma equipe de **4 pessoas**, coordenando demandas de criação de peças gráficas e digitais, geração de certificados e edição de vídeos.
- Implementei Kanban para organizar demandas e acompanhar o fluxo de trabalho; padronizei as peças de comunicação para manter consistência visual entre as entregas.

PROJETOS EM DESTAQUE

Design System Supernova | Plataforma white-label

Em produção

joaoriedo.com/projetos/multi-tenant-design-system

- Criei arquitetura de tokens primitivos e semânticos, componentes reutilizáveis e temas para a operação internacional da Supernova e os tenants Play4tune e Multibet, substituindo arquivos dispersos por uma base compartilhada.
- Estruturei a implementação com Figma e Storybook: **87 telas, mais de 200 componentes, 3 tenants e redução estimada de 80% no tempo de criação de telas.**

Retention System Play4tune | Gamificação mobile

Em produção

joaoriedo.com/projetos/retention-system

- Desenhei de ponta a ponta um loop de gamificação mobile com **5 módulos e 15 telas**: missões e torneios geram moedas, a loja converte as moedas em giros nos slots favoritos e o perfil fecha o ciclo com ranking, nível e histórico.
- Concentrei os módulos em um HUB de acesso único e construí o sistema sobre os tokens e componentes do Design System multi-tenant, em parceria com Produto e Engenharia.

Exclusive Games Play4tune | Minigames mobile

Em produção

joaoriedo.com/projetos/exclusive-games

- Desenhei de ponta a ponta três minigames, Roleta, Caixa Misteriosa e Raspadinha, em que o jogador troca as moedas de missões e torneios por prêmios.
- Padronizei as três mecânicas no mesmo fluxo de compra, jogo e recompensa, com **9 telas** e acesso direto pelo HUB de gamificação.

Instituto MAIS | Branding, UX/UI e desenvolvimento

Publicado

institutomaislondrina.com.br

- Criei e implementei o projeto completo de presença digital da clínica: identidade visual, logotipo, variáveis, tokens, interfaces e publicação do site.
- Organizei conteúdo e caminhos de contato para facilitar o agendamento e apoiar divulgação e campanhas de aquisição, com experiência responsiva para mobile e desktop.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Design Gráfico

2020 – 2022

UniFil — Centro Universitário Filadélfia

Técnico Integrado em Informática

2015 – 2018

IFPR, Londrina

CERTIFICAÇÕES E FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

Google UX Design Professional Certificate

2026

Google / Coursera

Claude for Designers

2026

Tera

CCUSA Work Experience

Temporada de inverno 2023/2024

CCUSA

Programa de trabalho e intercâmbio cultural nos Estados Unidos.

IDIOMAS

Português nativo · Inglês avançado